



OSMAN
ÇAPUTCU
MİMAR
TASARIMCI

Doğum Tarihi: 01.01.1999
İstanbul - Şişli/Mecidiyeköy
Ehliyet: B Sınıfı
Askerlik Durumu : Yapıldı

İLETİŞİM

+90 534 524 94 45
ocaputcu@outlook.com
www.osmancaputcu.com

Daha fazla bilgi için



LinkedIn için



HAKKINDA

Mimarlığı yalnızca fiziksel mekân üretimi olarak değil, deneyim, kullanıcı etkileşimi ve mekânsal kurgu üzerinden ele alan bir mimar, tasarımcıyım. Farklı ölçeklerde edindiğim tasarım, teknik çizim ve şantiye deneyimini disiplinler arası yaklaşımlarla birleştirerek, uygulanabilir ve kullanıcı odaklı mekânsal çözümler geliştiriyorum. Konsept geliştirme ile uygulama süreçlerini birlikte ele alan bir yaklaşımla, tasarımın tüm aşamalarında aktif rol alıyorum.

EĞİTİM

İSTANBUL AYDIN ÜNİVERSİTESİ

2018-2023 MİMARLIK %100 Burslu (3,47/4,00) - Onur Öğrencisi

İSTANBUL ÜNİVERSİTESİ - BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI

2022-2026 / 2.ÜNİVERSİTE

İSTANBUL AYDIN ÜNİVERSİTESİ

2017 - 2018 İNGİLİZCE HAZIRLIK OKULU

PROFESYONEL DENEYİM

SERBEST MİMAR

Osman ÇAPUTCU Tasarım Stüdyosu (ODStudio) | İstanbul | 2025 - Günümüz

- Farklı ölçeklerde mimari tasarım, uygulama projeleri ve detay çözümleri geliştiriyorum.
- Şantiye ve üretim süreçlerini aktif olarak yönetiyorum.
- Disiplinler arası ekiplerle koordineli çalışarak proje süreçlerini yürütüyorum.
- Kullanıcı deneyimi, mekânsal kurgu ve anlatı odaklı tasarım yaklaşımları geliştiriyorum.

Uluslararası çalışmalar:

- 2025 yılı itibarıyla Londra, Dubai, Almanya'da yer alan projeler için, konsept tasarım ve uygulama hizmetleri sundum.
- Fuar, sergi ve geçici mekân projelerinde stand tasarımı ve mekânsal deneyim kurguları geliştirdim.
- Marka, mekân ve kullanıcı deneyimi ilişkisini bütüncül bir sistem olarak ele alan projeler ürettim.

KURUCU & CREATIVE DIRECTOR

Deeplay Creative Studio - Start-up | İstanbul | 2023 – Günümüz

Deeplay Creative Studio, mimarlığı, oyun ve derin teknolojiyle sentezleyen yeni nesil öğrenme deneyimleri geliştiren bir "Teknopark" girişimi olup, alanında ilktir.

- Mimarlık, kullanıcı deneyimi ve dijital araçları birleştiren disiplinler arası tasarım yaklaşımları geliştirdim.
- Deneyim odaklı atölye ve içerik üretim süreçlerini tasarladım ve yönettim.
- Kavramsal tasarım, içerik geliştirme ve proje yönetimi süreçlerinde aktif rol aldım.

Mekânsal ve Teknoloji Tabanlı Deneyim Atölyeleri - 2023 – Günümüz

- Mekânsal düşünme, kullanıcı deneyimi ve anlatı temelli tasarım yaklaşımı geliştirdim.
- 500+ katılımcıya ulaşan atölye programları tasarladım ve yürüttüm.
- Farklı şehirlerde ve kurumlarla iş birlikleri gerçekleştirdim.

PROJE MİMARİ

Öncüoğlu Architects - İstanbul | 2024 - 2025 / www.oncuoglu.com.tr

- 4 farklı ülkede yürütülen uluslararası projelerde görev aldım.
- Ticari, konut ve karma kullanım projeleri çoğunlukta olmak üzere çalıştım.
- 2 profesyonel mimari yarışma katkısı
- Masterplan ölçeğinden uygulama projelerine uzanan süreçlerde aktif rol üstlendim.
- Uygulama projeleri, teknik çizimler ve detay çözümleri geliştirdim.

MİMAR VE PROJE KOORDİNATÖRÜ

TH-IDIL Mimarlık & Şehircilik - Ankara

Halfeti Mirkelam Evleri Şantiye Projesi | Şanlıurfa | 2022-2023 / 12 AY

Proje 2025'te Tisa Konağı Butik Otel olarak hizmete alınmıştır.

- Y.Mimar Aslı Özbay ile birlikte restitüsyon-restorasyon projelerini çizdim.
- Şantiye yönetimi ve saha-ofis koordinasyonu gerçekleştirdim.
- Uygulama projeleri ve teknik detaylar geliştirdim.
- Hakediş, metraj ve idari süreçlerde görev aldım.

Halfeti Çetintaş Aile Evi Şantiye Projesi | Şanlıurfa | 2022-2023 / 6 AY

- Tarihi, geleneksel bir konut olan projenin restorasyon revizyon projelerini çizdim, koruma kurulu takibini yaptım.
- Uygulama detaylarını geliştirdim, uygulamasını yaptırdım.
- Dekorasyon konusunda aileye danışmanlık verdim.

ÖDÜLLÜ TASARIM YARIŞMALARI

Ulusal ve uluslararası olmak üzere tasarım alanında 10'dan fazla yarışmaya katıldım ve ödüller aldım.

- PROCE 19 - Proje ve Gayrimenkul Geliştirme Yarışması (Derece Ödülü) - Boğaziçi Üniversitesi - BUYAP
- TAKSİM'i HAYAL ET! Öğrenci Fikir Yarışması (Teşvik Ödülü) İBB / İstanbul Planlama Ajansı
- MARS 2050 : Yaşam Alanı Fikir Yarışması (Jüri Özel Ödülü) Bursa Büyükşehir Belediyesi / Bursa Bilim Merkezi
- ICMPD - Bahçeşehir Üniversitesi Gaming Hackathon (En İyi Oyun Senaryosu Ödülü)

BECERİLER

- AutoCAD
- Revit Architecture (LOD300)
- SketchUp
- Lumion, Enscape, V-ray
- PCON Planner
- Adobe Suites (Photoshop, Illustrator vb.)
- Canva Design
- MS Office Suite
- Yapay Zeka ile Tasarım ve Görselleştirme
- Yapay Zeka ile Animasyon

Daha fazla bilgi için



LinkedIn için

